



Méli-Mélo chez les Animaux : crée ta propre histoire !

Les objectifs de cette médiation Méli Mélo chez Les Animaux :

- structurer un récit
- apprendre à coopérer, à s'écouter
- réaliser un travail d'écriture collectif
- restituer un récit en groupe devant la classe : répartition des rôles

Matériel :

- Album *Sssi j'te mords, t'es mort !* de Pierre Delye et Cécile Hudrisier
- 1 jeu de 6 cartes par groupe d'enfants (1 jeu = 2 animaux / 2 objets / 2 lieux)
- 1 tableau
- des aimants
- des feutres





CP à CE2

À la Bibliothèque des Champs Libres, il y a plein d'animaux...
A votre avis, où est -ce-qu'on les trouve ?... Dans les livres bien sûr !
En fait dans chaque histoire, il y a souvent des animaux, des lieux et des objets.

Mais d'abord, nous allons vous lire *Sssi j'te mords, t'es mort !*

Lien vers la lecture en vidéo : <https://www.facebook.com/watch/?v=466638751402207>

Récapitulons :

- Dans cette histoire on a eu des animaux : lesquels ?
- Des objets aussi, lesquels ?
- Et des lieux ?

Et si on s'amusa à les mélanger, à les faire se rencontrer et leur faire vivre de nouvelles histoires !

C'est pour ça qu'à partir des albums que l'on peut trouver à la bibliothèque, nous avons pioché différents animaux, lieux et objets.

Vous allez faire plusieurs groupes de 4 à 5 élèves chacun.

Chaque groupe aura 1 jeu composé de 6 cartes avec des personnages, des lieux et des objets.

Vous allez pouvoir inventer votre propre histoire avec toutes ces cartes pendant 20 minutes.

Ensuite on pourra partager les histoires inventées : on écoute chaque groupe nous raconter son histoire.



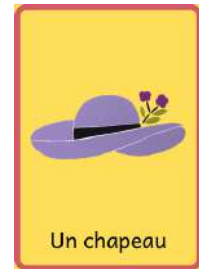
Exemple d'histoire

Une fois vos cartes tirées au hasard, vous voici avec 2 personnages :
- un lapin et un gorille



Vous avez également 2 lieux :

Et enfin 2 objets :



- une cuisine et une ville

- une clé et un chapeau

C'est intéressant de caractériser les héros de l'histoire :

Ont-ils des prénoms ?

Quelles sont leurs caractéristiques? : solitaire, grognon, peureux, bavard...

Sont-ils amis ou ennemis ?

Vont-ils s'entraider pour que l'histoire se termine bien ?

Dans votre histoire, il faut bien utiliser toutes les cartes, mais le plus important c'est de s'amuser !

Marcel le lapin lisait un magazine de mode dans sa cuisine. Pendant que son gâteau aux carottes cuisait, quelqu'un toqua à la porte.

"J'arrive, je prends ma clé !" dit Marcel.

Devant lui se trouvait à présent un gorille immense et très triste :

"Bonjour, je m'appelle Kronck, et j'ai perdu mon chapeau à fleurs" hoqueta-t-il devant le lapin.

Alors, les deux amis partirent à la recherche du chapeau, mais sans succès! Marcel eut alors une idée : il avait vu une super publicité dans son magazine. Il propose à Kronck d'aller en ville chez le tout nouveau chapelier qui venait d'ouvrir. Le gorille et le lapin partirent en virée shopping patte dans la patte !



CE2 à CM2



Attention ! Pour ce niveau, il y a quatre cartes supplémentaires à ajouter au jeu initial :

- Il était une fois
- Quand soudain
- Mais heureusement
- Depuis ce jour

Vous pouvez agrémenter la présentation par des questions plus précises concernant la structure du récit : quelles sont les étapes, quels sont les mots-clefs ?

complexifier en ajoutant un 3ème personnage ou un 3ème objet...

→ Questions sur la structure du récit : qu'est-ce qu'on trouve dans une histoire ? Situation initiale, déroulement, dénouement, lieux, personnages principaux, secondaires, héros, méchants, accessoires...

Il était une fois

Quand soudain

Mais
heureusement

Depuis ce jour

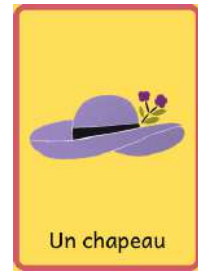
Exemple d'histoire

Une fois vos cartes tirées au hasard, vous voici avec 2 personnages :
- un lapin et un gorille



Vous avez également 2 lieux :

Et enfin 2 objets :



- une cuisine et une ville

- une clé et un chapeau

C'est intéressant de caractériser les héros de l'histoire :

Ont-ils des prénoms ?

Quelles sont leurs caractéristiques? : solitaire, grognon, peureux, bavard...

Sont-ils amis ou ennemis ?

Vont-ils s'entraider pour que l'histoire se termine bien ?

Dans votre histoire, il faut bien utiliser toutes les cartes, mais le plus important c'est de s'amuser !

EXEMPLE

Il était une fois un mouton grognon qui vivait seul sur une île déserte puisque personne ne voulait plus lui parler....Quand soudain....Mais heureusement.... Depuis ce jour....